スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO



エメラルドドラゴン

EMERALD DRAGON

ED

MEDIAWORKS

取扱説明書

SHVC-AMWJ-JPN

このたびは、㈱メディアワークス
スーパーファミコン用ソフト
「エメラルドドラゴン」をお買いあげいただきまして、
誠にありがとうございます。
ご使用前に「取扱説明書」をよくお読みいただき、
正しい使用法でご愛用ください。
なお、「取扱説明書」は大切に保管してください。

警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

エメラルドドラゴン
EMERALD DRAGON

ED



CONTENTS　もくじ

プロローグ

龍族の住む地ドラグリアに、
ある日　一人の人間の少女が流れついた。
龍族と人々が暮らした聖地イシュバーンに
呪いがかけられてから二千年の後のことである。
少女はタムリン（清きものという意味）と名付けられ、
同じ年頃の龍の少年アトルシャンと共に育てられる。
出会うはずのない種族の二人が出会ったことにより、
世界は奇跡をむかえることになる…





イシュバーン全図



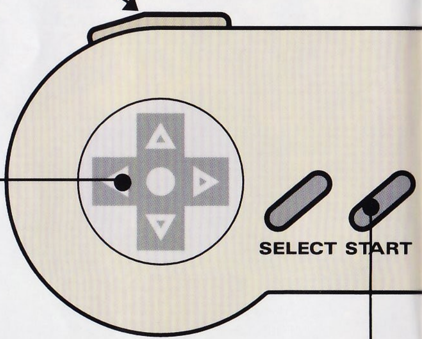

祈りの丘の神殿
ウルワンの町
ミスラミフルの砦
ザーマの砦
龍の印(スタート)
サダの砦
キルデールの町
エルバードの町
アーパスの砦
フォーウィーの町
ダードワの森

コントローラーの基本

Lボタン

相談コマンド

次の行き先や目的地をマップ上に表示してくれます。
そして、ヒントになるキャラクター達の会話が始まります。



十字キー

移動／選択

キャラクターを移動させたり、コマンド画面でカーソルを動かしたりするときにも使います。

STARTボタン

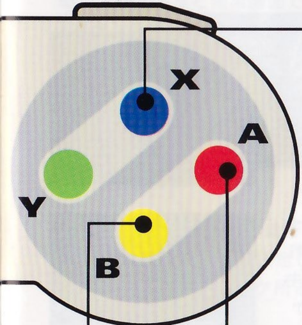
■エメラルドドラゴンでは
Yボタン、SELECTボタンは
基本的に使用しません。

的な使い方

R ボタン

マップ画面

イシュバーン全土の地図を見ることができます。また、現在地と次の行き先をマップ上に表示してくれます。



X ボタン

メニュー画面の呼び出し

フィールドなど通常画面でこれを押すとメニュー画面に切り替わります。
また、戦闘中に押すと戦闘コマンド画面が表示されます。

A ボタン

コマンドの決定

コマンドなどを決定するときに使用します。

B ボタン

キャンセル

コマンドをキャンセルするときに使用します。また、コマンド画面などで前の画面に戻るときにも使います。

ゲームの始め方・終

■始め方

スーパーファミコン本体にカセットを正しく差し込みセットします。電源を入れるとデモンストレーションが始まり、しばらくするとタイトル画面が表われます。



START ボタンを押した場合

●まったく初めての時は、データがありませんのでそのままスタートボタンを押すと最初からゲームが始まります。



●ゲームデータがある場合は、データセレクト(ロード)画面が表示されます。プレイしたいデータを十字キーで選び、Aボタンを押すとそこから始まります。



Aボタンを押した場合

●Aボタンを押すと、最後に記録した所から、すぐプレイすることができます。



わり方

EMERALD DRAGON

■終わり方

データを記録してから終わりましょう。データセーブは、戦闘中とイベントシーン以外ならどこでもできます。

Ⓧボタン



データセーブの仕方

●フィールドなど通常画面で、Xボタンを押してメニュー画面を呼び出します。十字キーで記録を選んでAボタンを押すとデータセーブ画面になります。

十字キー Ⓐボタン



十字キー Ⓐボタン

●十字キーで記録したい場所を選んでAボタンを押して決定します。データセーブは3ケ所までできます。
そのまま電源を落として終了します。



GAMEOVER

戦闘シーンでアトルシャンが死んでしまうとゲームオーバーになります。アトルシャンのHPには気を付けて。



コマンド画面の見方

フィールドなど通常画面で
Xボタンを押すとメニュー画面に
切り替わります。



Ⓧボタン

さらに、十字キーとAボタンを
使いそれぞれのコマンド画面を
呼び出していきます。



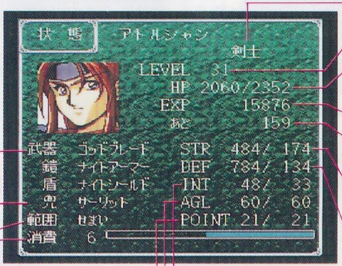
十字キー
Ⓐボタン

状態



各キャラクターのステータスを見ることができます。

十字キーでキャラクターを選び、Aボタンを押すと
ステータス画面が見れます。



相談　次の行動のヒントを与えてくれます。



次の行き先と現在地をマップ上に表示してくれます。そして、その時のパーティにいるキャラクター達のヒントになる楽しい会話が始まります。
L ボタンでも見ることができます。



道具　装備しているツール・アイテムを見ることができます。



十字キーでツールかアイテムを選び、Aボタンで決めます。



■ツール

ポーションなどのアイテムのリストです。十字キーでアイテムを選び、Aボタンを押すと使うことができます。人に使うときは、誰に使いたいかも決めてください。



■アイテム

銀のうろこなどゲームをクリアするうえで必要なアイテムのリストです。十字キーでアイテムを選び、Aボタンを押すと説明を見ることができます。

コマンド画面の見方

装備



各キャラクターの装備を見ることができます。

その時のパーティの持っている装備が見れます。また、各キャラクターに装備をつけたり、はずしたりするのもこのコマンドでできます。



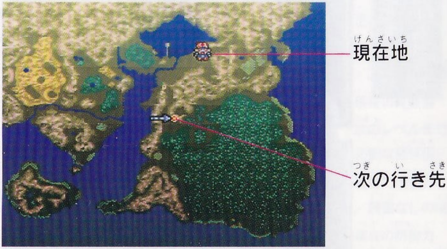
MAP



イシュバーン全土を見ることができます。

現在地と次の行き先をマップ上に表示してくれます。

R ボタンでも見ることができます。



設定



いろいろな機能の設定をします。

メッセージの表示スピード・キャラクターの動く速さ・戦闘ポジションなどが決められます。モノラル/ステレオなどのサウンド設定もできます。







記録



ゲームデータの記録と呼び出し(ロード)ができます。

十字キーでどこに記録するかを選び、Aボタンで決定します。また、選んだところに前のセーブデータがある場合は、上書きして記録されるため前のセーブデータは消えてしまいます。



■戦闘シーンやイベントシーン以外のフィールドなど通常画面ではどこでも記録できます。

■また、途中で違うデータをプレイしたい場合もLOADを選んで呼び出せます。

戦闘システム

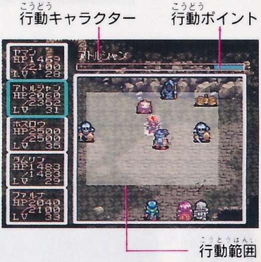


フィールドやダンジョンなどで敵やモンスターに遭遇すると戦闘シーンに切り替わります。



戦闘シーンに突入すると戦いが始まります。プレーヤーが操作できるのは、あくまでもアトルシャンだけです。他のキャラクターは、自分たちの順番になると自動的に攻撃します。

■戦い方



アトルシャンの攻撃の順番になった時に。十字キーを使って倒したい敵に近づき、くっついた状態で十字キーを押すと攻撃を始めます。このとき、アトルシャンの行動範囲は白っぽい部分で表示され、行動ポイントがなくなると攻撃は終わります。

■アイテムを使う場合



味方の攻撃のときに（行動ポイントの上の名前に注目）Xボタンを押すと戦闘コマンド画面が表示され、十字キーで選びAボタンで決定して使います。

■他のキャラクターに命令をする場合

アトルシャン以外のキャラクターに戦う敵を指示することができます。



アトルシャンの攻撃中に戦闘コマンド画面を呼び出し命令を選びます。

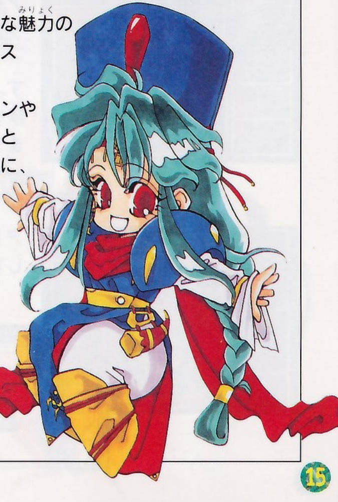
次に、命令を出すキャラクターを十字キーとAボタンで決めます。

戦わせる敵をカーソルで合わせて決定します。

LIVE VOICE SYSTEM

エメラルドドラゴンの大きな魅力のひとつにこの「ライブボイスシステム」があります。

これは、ヴィジュアルシーンや攻撃のときの掛け声・呪文といった今までのセリフの他に、タムリンが戦闘シーンでときどき叫ぶ『アルトシャンのバカ！』といったゆかいなセリフも人の声（声優）で再現しています。この声を聞くとメンバーが元気を取り戻し、ヒットポイントが回復したりします。



ドラゴンチェンジ

『たとえこの身が朽ち果てようと、君は僕が守ってみせる！』この言葉通りにアトルシャンは、呪われた大地イシュバーンで龍に化身して戦闘を勝利に導きます。このシステムをドラゴンチェンジシステムと呼びます。

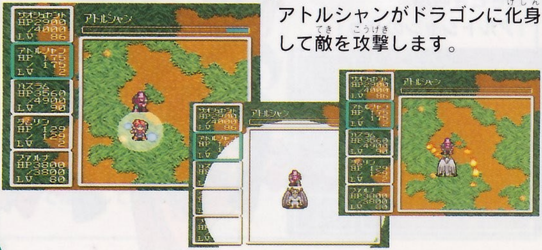


アトルシャンの戦闘中にXボタンを押し、戦闘コマンド画面を呼び出し十字キーでドラゴンを選び、Aボタンで決定します。





アイテム画面にあるエメラルドグレイスの中から、十字キーで一つを選びAボタンで決定します。（エメラルドグレイスは冒険を進めていくうちに入手できます。）



アトルシャンがドラゴンに化身して敵を攻撃します。

ただしこの攻撃が終わった後、アトルシャンの身に呪いが跳ね返ってきて、体力が激減します。そのため、ドラゴンチェンジするには体力（HP）が満タン時の90%以上ないと化身できません。

この5つのエメラルドグレイスを手にいれることにより、アトルシャンは5種類のドラゴンに化身できる。



銀のうろこ

銀龍に変身して炎を吐く。



紫龍の水晶

敵をアメジストの結晶に封じ込めてしまう。



黄金の牙

小さな金龍が全ての敵に向かっていく。



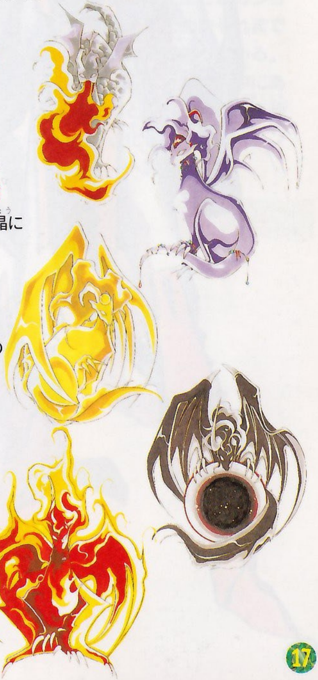
黒龍の爪

ブラックホールが敵を吸い込む！



赤龍の角

灼熱の炎がさくれつ！



キャラクター紹介



「たとえこの身が朽ち果てようと
君は僕が守ってみせる！」

アトルシャン

超純粋培養の人間の年齢にして18歳。燃える火の輪」の意味の名を持つ。実は龍族の若龍。幼なじみのタムリンの危機を感じ、龍にとっては呪われた大地イシュバーンへと旅立つ。ただ、同じ年頃の子どもがタムリンしかいなかったためか、彼女に対する想いは一途ではあるが幼なじみの領域を出ていない。

タムリン

「探してみたいの、人の幸せというものを…」



龍族の言葉で「清きもの」という名を持つ18歳。幼い頃、次元の壁を越えてドラグリアに流されてきた。次元の壁を越えたときのショックのためかそれまでの記憶を失っている。人の幸せは人の中にあると信じて今は失楽園と化したイシュバーンへ戻る。

キャラクター紹介

ハスラム



「かわいいお嬢さん、よろしくな。」

エルバード国の世継ぎの王子。甘いマスクと巧みな話術で数多くの女性を虜にするのが趣味の22歳。しかし、その軟弱そうな顔の反面、剣豪としての顔も持っている。ただし、お付きの魔導士ファルナに弱い一面も。

ファルナ



「世間知らずの王子様のお守りも大変だわ。」

ハスラムの監視役を務める若き宮廷魔導士。回復系の魔法が得意な20歳。ケンカしつつもハスラムに絶対の信頼を寄せているが、素直になれない性格を どこで培ってきたのかは謎。



サオシュヤント

風の英雄とまで呼ばれる弓の使い手。オストラコンに奪われた弓を取り返すためにアトルシャンと共に戦うことに。クールな性格のために人に誤解されることもしばしばだが、結構お人好の面も。



ヤマン

ダードワの森を守る一族。弓の名手である。彼の飾り気のない性格がパーティーの面々の気持ちを和らげる。



ワラムル

イシュバーン一の医師。面白い研究材料を手に入れるためには、どんな魔物のいる所にも出掛けてしまう行動的な一面も。

キャラクター紹介

バギン

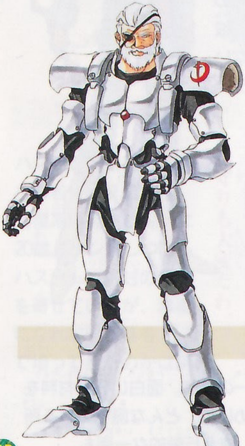


イシュバーン一と言われる魔導士。しかし、パーティーのメンバーに色々とからかわれたりする好々爺の一面も。



バルソム

最初にアトルシャンの仲間となる戦士。なにか訳ありのようだが、豪快な性格でそれを隠している。



ホスロウ

レジスタンスをまとめるリーダー。

オストラコン

28歳という若さで、しかも人間でありながら魔王軍を率いる。なぜ、彼が魔軍に身を置くか、何が彼を引き立てているのかは全て謎だが彼が強敵であることは間違いがない。



「悪魔に魂を売り渡してまで、手に入れた力！」

魔闘鬼パラゴ



魔邪鬼エルム

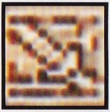


魔戦鬼バシタ



イベント紹介
ショップシステム

イシュバーン全土を冒険し、魔軍と戦うためには様々な武器やアイテムを、手に入れなければなりません。新しい町や村に着いたら、いろいろなお店に入ってパーティーの装備強化、特に回復ツールの補給には気をつけてください。
また、いらなくなった武器を売ってお金にすることもできます。



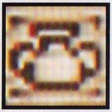
武器屋

剣や槍などさまざまな武器を売り買いしてくれます。



防具屋

楯や鎧などさまざまな武器を売り買いしてくれます。



道具屋

ポーションなどの便利な道具を売り買いしてくれます。

■買い方、売り方



お店に入ってカウンターの店員に話しかけると、コマンド画面に切り替わり[買う]か[売る]を聞いてきます。十字キーでどちらかを選びAボタンで決定すると、右ページ上のような画面が表示されます。買う場合はお店のアイテムリストが、売る場合は持っているアイテムリストがでます。



そして、十字キーを使いアイテムを選び、Aボタンで決定します。購入数は、十字キーを右に押すと1桁・上で10桁ずつ増えます。

数が決まると、Aボタンを押して購入します。そのとき、アイテムの料金と自分の所持金に注意してください。他のアイテムを続けて買うこともできます。また、アイテムを売りたいときは、Bボタンを押して[買う][売る]画面にもどり、売るを選んで後は買う時と同じようにやり取りします。

上手な買い物の仕方

キャラクターの強化になると思ったアイテムでも、効果がなければ意味がありません。そこで、アイテム画面のキャラクターに注目。十字キーをアイテムに合わすとキャラクターが反応します。横を向いていると装備できません、トコトコ歩きなら装備できます。そして、足元の三角印が上向きならば効果が上がり、下向きならば下がり、線のままだと効果は同じと教えてくれます。


装備できない


効果は同じ


効果あり


効果が落ちる

ツール&アイテムデ

戦闘では重要なツールや、冒険を進めるうえで絶対に必要なアイテムなど、さまざまなモノがあります。ここではほんの一部を紹介しますが、まだまだ多くのアイテムが売られていたり、いろいろなところに隠されたりしています。

クリアアイテム

アトルシャンが人の姿に化身するため使う[銀のうろこ]など、冒険を進めていくのに絶対に必要なものがクリアアイテムです。

エメラルドグレイス



■銀のうろこ
■紫龍の水晶

カギ



■ザーマのカギ
■地下牢のカギ

書簡



■長老の紹介状
■フラワルドの密書

地図



■地図
■ダードワの地図

その他



■アトルシャンの角笛
■魔道石
■魔軍兵士の鎧

ツール

HPを回復させたり、戦闘シーンで役立つツール類は、ポーションように一度使ってしまうと無くなってしまいます。絶対に必要なものではありませんがたくさん持っていた方が有利に戦えます。だいたいのお店で売っていますが洞窟や砦の中の宝箱にしかないものもあります。

■ヒールポーション
■ハイポーション
■テント
■ソルトフラワー
■クラッシュルビー
■ダイヤモンド

武器・防具

戦闘では無くてはならない剣などの武器や、アトルシャンたちの身を守る鎧などの防具。ほとんどはお店などで買うことができますが、他のアイテム同様洞窟や砦の宝箱にしか無いものも多くあります。

剣・槍

剣を装備できるキャラクターは限られています。なかでも最も強力な剣を持つことができるのは、アトルシャンだけです。

■ショートソード ■ロングソード ■グレートソード
■ノーマルソード ■ブロードソード ■ホーリーブレード

斧

ホスロウやカルシュワル用で、ファルナも装備可能。

■モーニングスター
■ウォーハンマー

弓

序盤はタムリン、中盤以降はヤマンなど弓使いに。

■スリング
■セルフボウ

杖

バギンやファルナなどの魔法使いに装備できる。

■スタッフ
■バギンの杖

その他

ワラムルだけが装備できるメスなどがある。

■ドクターコート
■オペのてぶくろ

魔法・呪文

剣や鎧などではないが、戦闘時にタムリンなどが使う回復魔法や、攻撃魔法などの魔法類も大切な武器のひとつです。タムリンのレベルにより使われる魔法はさまざまなものがあり、叫ぶ呪文を理解することで、より有利な戦いができる。

■ディア　（味方一人のHPを300ポイント回復させる）
■ヴァスト（敵1匹に100ポイントのダメージを与える）

イベント紹介
カジノシステム

アトルシャンたちが訪れる様々な町のなかにカジノが5軒あります。そこでは、5人のバニーちゃんがプレーヤーの挑戦を待ち受けています。もちろん、それぞれ違ったゲームで勝負を挑んできます。バニーに勝って景品を集めよう。





バニーブルー

あたしはバニーブルー。あたしとの勝負はモグラたたきよ。めくられたカード（魔王ガルシア）にカーソルを合わせて、Aボタンでたたいてね。先に15点取るとあなたの勝ちよ。





バニーグリーン

あたしはバニーグリーン。あたしとの勝負はルーレットよ。アトルシャンのカードにカーソルをうまく止めてね。





バニーイエロー

あたしはバニーイエロー。あたしが指定したキャラクターをうまく真ん中で合わせてね。スロットマシーンは反射神経が勝負のわかれめよ。





バニーピンク



あたしは知性派のバニーピンクよ。あたしが指定するキャラクターを一列に揃えてね。すばやさと頭の回転が大事。



バニーレッド



あたしはバニーレッド。あたしとの勝負は神経すい弱よ。キオク力が勝負のわかれめ。でも、けっこうムズカシイわよ。かくごしてね。

イベント紹介
闘技場システム

武器や防具を装備するためには、武器屋や防具屋などで購入することが多く、そうすると、どうしてもお金(パルス)が必要になってきます。お金を稼ぎたい！そんなときには闘技場へ行って賞金を集めましょう。





町のなかにある闘技場に入ると受け付けがあり、そこで手続きをします。3つのコースから一つを選び参加費を払って、いよいよ戦いが始まります。

ビギナーコース

初心者向けのかんたんコース。

ノーマルコース

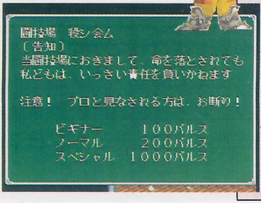
ちょっと危険な挑戦コース。

スペシャルコース

高額賞金を賭けた危険なコース。

競技に勝つと賞金が貰えます。君のチャレンジを待ってるぞ。





闘技場は「殺シ合ム」と呼ばれ、中に入ると壁のポスターには、危険を知らせるこんなメッセージが書いてあります。コースがむずかしくなるほど賞金が高くなりますがそれだけ、危険度も高くなり、命を落とす場合もあります。

イベント紹介

馬車システム

EMERALD DRAGON

町と町との行き来に便利で簡単な移動システムが、この馬車システムです。そして、町によって武器などアイテムの買い取り価格が違うので、少しでも高く売りたいときは、この馬車システムで素早く移動できます。



宿屋の前などにいる馬車屋に話しかけると値段交渉が始まります。話しがまとまると、行き先を決めるため全体マップが表示されます。



全体マップから行きたい町を指定します。後は自動的に馬車に乗り込み目的の町まであっというまに到着できます。馬車代は低めに設定されていますので、気軽に何度でも利用してください。

ただし、魔軍に占領されている町へは乗り入れできませんので、行き先の決定には気を付けてください。





冒険のヒント

●相談コマンドはまめにチェック！

次にどこへ行ったらいいとか、キャラクターたちの掛け合いなどがみられます。物語を深く知るためにもまめにのぞいてみてください。

●武器や防具には気を使って！

アトルシャンとタムリン以外のキャラクターは、レベルアップはできません。武器や防具などのアイテムを装備していくことによる、パワーアップを心がけてください。

●セーブはこまめに！

戦闘シーンやイベントシーン以外では、どこでもセーブできるので、セーブはまめにしておきましょう。怪しそうな建物や扉の前、モンスターや敵の出てきそうなダンジョンなどは要注意。特にイベントシーンの前では忘れずにしましょう。

●宿屋では……！

体力回復はポーションとテントで十分、なんて思わないでね。
宿屋は宿屋でイロイロなイベントがあるかも…！？
泊まってからのお楽しみ。

エメラルドドラゴン
EMERALD DRAGON

原　作	飯　淳
監　修	桝田　省治
サウンド	福田　裕彦
企　画	佐藤　修
イラスト	木村　明広

⚠ 注意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。
めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。
スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

使用上のお願い

1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
3) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
4) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
5) カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

MEDIAWORKS

メディアワークス
〒101 東京都神田駿河台1-8 東京YWCA会館
ユーザーサポート電話 03-5281-5227